

RUDEL ACTIVITY

MEUTENSTUNDENIDEE FÜR WÖFLINGE

Das Spiel funktioniert ganz ähnlich wie das klassische Activity wird aber durch Spezial-Aufgaben noch mal lustiger.

Zu Beginn wird die Meute in zwei Rudel aufgeteilt, vielleicht habt ihr ja solch eine Einteilung sogar schon.



Bildunterschrift

Foto: Franziska Kräutlein

Die beiden Rudel treten nun in verschiedenen Kategorien gegeneinander an. Einmal gibt es die klassischen Kategorien wie: Pantomime, Begriffe erklären oder Begriffe zeichnen. Immer einer der Wölflinge erklärt oder zeichnet Begriffe und das eigene Rudel muss erraten was es ist. Die Anzahl der Begriffe, die in einer vorher festgelegten Zeit erraten wurden, gibt es dann als Punkte. Ihr könnt abwechselnd so viele Runden spielen wie es euch Spaß macht. Je nachdem wie alt eure Wölflinge sind könnt ihr die Begriffe schwieriger oder leichter machen. Immer im Wechsel gibt es eine klassische Aktivität und eine der Spezial -Aufgaben, wie z. B:

Münzen-Rätsel

Jedes Rudel bekommt eine Zwei-Euro-Münze. In den nächsten zehn Minuten sollen die Kinder mit den vorhandenen Mitteln im Raum abschätzen, wie viel die Euro-Münze wiegt (8,5g). Das Rudel, das näher an der korrekten Antwort liegt bekommt den Punkt.

Körperteil-Twister

Funktioniert wie normales Twister nur ohne Spielfeld. Die Anweisungen hier lauten z.B.: Linke Hand auf die rechte Schulter eures Nachbarn. Die Anweisungen kommen vom Akela. Das Rudel das länger durchhält ohne umzufallen bekommt den Punkt.

Klebestift-Challenge

Es wird für beide Rudel eine Markierung auf gleicher Höhe, am Boden, festgelegt (evtl. mit Klebeband markieren). Gewonnen hat das Rudel, welches einen Klebestift am weitesten hinter der Markierung positioniert (In aufrecht stehender Position). Jedes Rudel hat drei Versuche und fünf Minuten Zeit sich eine Vorgehensweise zu überlegen.

Die Aufgaben dauern alle so ca. 15 min. Ihr könnt natürlich je nach Belieben noch andere hinzufügen.

Gut Jagd und viel Spaß beim Ausprobieren.